**ACTIVIDAD SOBRE PROBLEMAS EN METODOLOGIA DE LA PROGRAMACION**

Analizar los enunciados y realizar los algoritmo y prueba de escritorio.

1. Se desea un algoritmo que lea de 2 números y realice la operación en función a la opción escogida: Suma(S), Resta(R), Multiplicación (M) y División (D), se debe visualizar el resultado de la operación.
2. Elabore un algoritmo que lea un número y obtenga su cuadrado.
3. Elabore un algoritmo que lea las variables A y B y pase el valor de A y B a una variable C
4. Dado el radio de un círculo. Realizar un algoritmo que obtenga el área del círculo y la longitud de la circunferencia.
5. Dado los 3 lados de un triángulo, realice un algoritmo que encuentre el área del triángulo.
6. Realizar un algoritmo que lea un número entero y calcule el cubo de ese número.